第一阶段：开发板linux系统环境的安装搭建

一、开发板的源码烧写、开发板资源介绍，主控芯片介绍

启动流程分析：

1. 开发板源码烧写
2. 开发板资源介绍：掌握
3. 主控芯片介绍：掌握
4. 主控芯片的启动流程：了解

芯片上电 -->main函数之前，做了什么工作

方便：更好的对启动流程的分析

1. bootloader启动加载器
2. Uboot的编译执行过程
3. Uboot中使用到的命令
4. Uboot的启动过程分析
5. Uboot配置文件的分析（换cpu）
6. Uboot一个简要移植步骤
7. 内核的加载
8. 内核的编译执行过程
9. 内核配置菜单
10. 根文件的制作和挂载
11. 制作过程
12. 查错方式

注意：

Uboot：启动内核、配置一些操作（网络文件、下载方式等）、引导内核

Kernel：驱动代码的集合

根文件：挂载内核中的驱动文件

开发板资源介绍：

电源线

串口线：开发板无键盘、借助电脑的串口助手编写命令，通过串口线来操控开发板

网线：方便代码的调试，在根文件的制作阶段，把电脑的虚拟机和开发板linux做成同一局域网，在虚拟机上编写的代码无需下载，可实时更新到开发板上，调试ok，再下载。

SD、读卡器：程序下载